

13.05.2014

obowiązuje od

II Polski Kongres Prawa Własności Intelektualnej 2014 - Przemysł gier komputerowych - 10 czerwca 2014, Warszawa, hotel Polonia Palace

Instytut Allerhanda zaprasza na **II POLSKI KONGRES PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ 2014**, który odbędzie się **10 czerwca w Warszawie w hotelu Polonia Palace** - www.ip.allerhand.pl. Ideą tegorocznego Kongresu jest umożliwienie dyskusji na najbardziej aktualne tematy związane z problematyką prawną funkcjonowania sektora gier komputerowych - ich produkcji, ochrony, marketingu i sprzedaży.

Jako organizator Instytut Allerhanda chce upowszechniać wiedzę o znaczeniu dóbr niematerialnych w życiu społecznym i gospodarczym, wychodząc jednocześnie naprzeciw oczekiwaniom wielu twórców i producentów, bezpośrednio zaangażowanych w tworzenie tych dóbr. Chcielibyśmy, by Kongres ten jako wartościowa inicjatywa, istotnie wpłynął na pogłębienie świadomości społecznej dotyczącej ochrony twórczości autorów pracujących w przemyśle gier komputerowych.

Honorowy patronat nad wydarzeniem sprawują także m.in. Ministerstwo Gospodarki, Ministerstwo Sprawiedliwości, Generalny Inspektorat Ochrony Danych Osobowych, Urząd Patentowy Rzeczypospolitej Polskiej, Naczelna Rada Adwokacka, Polskie Stowarzyszenie Prawników Przedsiębiorstw oraz Konfederacja Lewiatan.

Program Kongresu został podzielony na cztery bloki tematyczne:

1. CZY PRAWO AUTORSKIE MOŻE BYĆ REALNYM NARZĘDZIEM OCHRONY PRZEMYSŁU GIER KOMPUTEROWYCH?
2. ZNACZENIE PRAW WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ DLA GIER KOMPUTEROWYCH
3. OCHRONA PRYWATNOŚCI I DANYCH OSOBOWYCH UCZESTNIKÓW GIER KOMPUTEROWYCH
4. PRYWATNOPRAWNE ASPEKTY OBROTU GRAMI KOMPUTEROWYMI

Zapraszamy do rejestracji:

http://www.kongresy.allerhand.pl/kongresy/ip2013_polski-kongres-prawa-wlasnosci-intelektualnej-ip2013_rejestracja/